

Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

		4			6
5			1	3	
3	6		4		1
2		1			
	5		6		2
6			5	4	

9		3	1			4		7
	5	4			7		1	2
1	7		8	4		9		5
5			6			2		1
3		8			4		7	
7		1	2	8		3		9
2			4	6		7		
	9	7	5	3			2	8
8		6		2		1		4

Sudoliché sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

V **šedých** polích mohou být pouze **sudá** čísla (2, 4, 6 nebo 8), v **bílých** polích jen **lichá** čísla (1, 3, 5, 7 nebo 9).

		2		4	5
	3				
	5				
			6		
	4	3		1	6

3	2					1		
				8	5			
6	1					5	4	9
			8					
	9		7		2		6	
	8				3	7		
					4		1	2
5		4						
			9	6				3

Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna prázdná políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

			B		
	A		E	A	
		F	F		B
					C
	D			C	
		E			D

D					
C		B			
A				C	
B			A	D	

					C
	E				
					C
			B	A	D
	A				
			B	D	E

Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

A	D		D	C	
	E				
	C				
	B				
	A			E	
B					

	C				E
					D
	E			C	A
	D				
				B	
B					A

D					
			B	E	
E		A		A	D
C				B	C

Sikaku

Rozděl tabulku na čtverce nebo obdélníky tak, aby se nepřekrývaly, žádné políčko nezbylo a každý čtverec nebo obdélník obsahoval přesně jedno číslo. Toto číslo udává obsah daného čtverce nebo obdélníku (tj. počet políček uvnitř).

Příklad zadání

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

	4			1
		2		2
5				
				6
			16	

	6			9
		2	3	
	6			4
			6	

4		3			1
			2	2	
3					15
		6			

Příklad řešení

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

14					
					5
9			6	3	2
					3
	4		8		2
			8		

				6	16
			5	3	
			9		
6					
			4		
	6			3	
	2	4			